

GIOCO DEL MERCATINO

(DA FARE A CASA CON GLI AMICI)

Occorrente:

Oggetti di vario tipo per allestire i vari banchi di vendita (come ad esempio: giocattolini per il negozio dei giocattoli; frutta, verdura e cibo in plastica per la bottega d'alimentari; oggetti scolastici per la cartoleria ecc.).

Un kit dell'euro (oppure il necessario per la creazione di banconote e monete);

Fogli di carta, penne e matite (per creare la lista della spesa, i listini prezzo, riepilogo scontrino, i prezzi al dettaglio e per calcolare).

Preparare una serie di missioni da compiere e i budget di spesa. Esempi:

MARKET: fare la spesa per organizzare la cena speciale di fine anno scolastico;

NEGOZIO DI GIOCATTOLI: acquistare dei giochi da regalare ai cuginetti ;

CARTOLERIA: acquistare oggetti per l'inizio anno scolastico.

CARTA DI CREDITO illimitata

PORTAFOGLI con 3 banconote di taglio diverso e 2 monete da 0,50 CENTESIMI.

BUONO SPESA da euro 50

CARTA PREPAGATA contenete euro 37,95

Come procedere:

- Creare le monete degli euro (non usando i centesimi) e le banconote.
- Allestire i negozi e le varie bancarelle avendo cura di disporre la merce da vendere, inserire i prezzi della merce (oggetti presenti a casa in cucina e in cameretta).
- Definire i ruoli: venditori, compratori, commercialista, banchiere (facoltativi).
- Assegnare il budget per negozio (utile per i resti) e per acquisti.
- Predisporre per negozianti e acquirenti il materiale che andrà compilato: ai *NEGOZIANTI* il Listino Prezzi e Foglio scontrino; agli *ACQUIRENTI* la Lista della Spesa.

Le regole del gioco.

- *I venditori dispongono di: una cassa (fondo euro in monete e banconote); alcuni dépliant pubblicitari sui prodotti in vendita (Generi Alimentari / Igiene&Bellezza / Tutto per la casa / Svago); un modellino di ricevuta d'acquisto dove indicare quantità della merce, prezzo unitario e complessivo.*
- *Gli acquirenti dovranno fare una lista della spesa indicando i prodotti che intendono cercare nel negozio.*
- *Gli acquirenti dovranno scegliere cosa acquistare in base alle loro necessità e al loro budget. La merce acquistata dovrà essere segnata (con relativi calcoli) da parte dei venditori che emetteranno la ricevuta d'acquisto. I clienti dovranno pagare (stando attenti a non farsi imbrogliare sul costo complessivo e il resto) e segnare tutta la merce acquistata.*
- *Una volta effettuati gli acquisti controllare la quantità dei prodotti e i calcoli.*

Facoltative: scontistiche e promozioni.

Vince chi:

- *Ha gestito al meglio il budget.*
- *Ha completato la missione.*
- *Ha effettuato calcoli corretti.*
- *Ha lavorato in sintonia.*
-

Buon divertimento!

Contenuti e attività

Questo “compito di realtà”: permette di consolidare i concetti di prezzo e quantità, favorisce l'acquisizione delle competenze sull'uso dell'euro, consente di acquisire dimestichezza con il costo della vita ed aiuta a lavorare in gruppo, stabilire rapporti per raggiungere obiettivi comuni.